Homework 3 Javascrip Fundamental

Affan Maulana Zulkarnain

FSWD-5B Kelompok 1

Taufiq Mulayawan

Soal 1 :

Source Code :

let suhu = 0;

let keadaan = "";

if (suhu > 500 || suhu < -100) {

    keadaan = "tidak terdefinisi";

} else if (suhu >= 101 || suhu >= 500) {

    keadaan = "Uap";

} else if (suhu >= 1 || suhu >= 100) {

    keadaan = "Cair";

} else if (suhu >= -100 || suhu >= 0) {

    keadaan = "Beku";

}

console.log(keadaan);

Penjelasan :

Pada soal 1 menggunakan 2 variabel yaitu suhu dan keadaan, variable suhu unutk menampung nilai suhu yang akan di coba, variable keadaan unutk menampung nilai kondisi air setalah dilakukan seleksi kondisi dari keadaan suhu air, dan variable keadaan akan ditampilakan pada akhir sistem unutk mngetahui keadaan air.

Pada bagian seleksi kondisi if pertama dengan kondisi “suhu > 500 || suhu < -100” untuk menyeleksi nilai awal jika suhu yang dimaksukkan lebih dari 500 atau kuran dari -100 derajat akan memperbarui nilai variable keadaan menjadi tidak terdefinisi.

Kondisi else if kedua “suhu >= 101 || suhu >= 500” akan memperbarui nilai variable keadaan menjadi Uap, Kondisi else if ketiga “suhu >= 1 || suhu >= 100” akan memperbarui nilai variable keadaan menjadi Cair, Kondisi else if terakhir “suhu >= -100 || suhu >= 0” akan memperbarui nilai variable keadaan menjadi Beku. Setelah proses seleksi kondisi selesai variable keadaan ditampilkan unutk mengetahui kondisi air.

Soal 2 :

Source Code :

// soal 2

let kendaraan = "";

let plat = "";

let kecepatan = 0;

let bbm = "";

if (kendaraan == "motor" || plat == "kuning") {

    bbm = "BBM Subsidi"

} else if (kendaraan == "mobil" && kecepatan <= 1500) {

    bbm = "PERTAMAX"

} else if (kendaraan == "mobil" || kecepatan >= 1500) {

    bbm = "PERTAMAX TURBO"

}

console.log(bbm);

Penjelasan :

Pada soal 2 menggunakan 4 varible yaitu kendaraan, plat, kecepatan, bbm. Variable kendaraan untuk menampung data jenis kendaraan, baik itu mobil atau motor, unutk variable plat untuk menampung data warna plat yang digunakan hitam atau kuning, variable kecepatan unutk menampung data CC kendaraan dibawah 1500 CC atau lebih, variable bbm unutk menampung data BBM yang harusnaya digunakan kendaraan tersebut.

Pada seleksi kondisi if pertama dengan kondisi “kendaraan == "motor" || plat == "kuning"” jika terpenuhi maka akan memperbarui nilai bbm menjadi BBM subsidi, pada seleksi kedua dengan kondisi “kendaraan == "mobil" && kecepatan <= 1500” jika salah satu kondisi terpenuhi maka akan memerpbarui nilai bbm menjadi PERTAMAX, kondisi terakhir yaitu “kendaraan == "mobil" || kecepatan >= 1500” akan memperbarui nilai bbm menjadi PERTAMAK TURBO, pada akhir sistem nilai variable bb makan ditampilakn unutk mengetahui jenis bbm yang digunakan pada kendaraan tersebut.